



Graduação

Jogos Digitais

Grade de disciplinas do curso				
1º SEMESTRE				
Módulos	Conteúdos	Horas	Presencial	EAD
Módulo 1	Arte 2D para Jogos Digitais	80	80	
Módulo 1	Desenho e Concept Art para Jogos	80	80	
Módulo 1	Design de Jogos	80	80	
Módulo 1	Empreendedorismo (EAD)	40		40
Módulo 1	Introdução à Programação para Jogos Digitais	80	80	
Módulo 1	Introdução aos Jogos Digitais	80	80	
Módulo 1	Optativa – Sociedade e Sustentabilidade ou Língua Brasileira de Sinais - LIBRAS (EAD)	40		40
	Subtotal	480	400	80
2º SEMESTRE				
Módulo 4	Ambiente de Desenvolvimento de Jogos Digitais	80	80	
Módulo 2	Arte 3D para Jogos Digitais	80	80	
Módulo 4	Design de Jogos II	80	80	
Módulo 4	Programação para Jogos Digitais I	80	80	
Módulo 3	Processo de Produção de Jogos Digitais (EAD)	80		80
Módulo 4	Game Level Design	80	80	
	Subtotal	480	400	80
3º SEMESTRE				
Módulo 2	Design de Personagens para Jogos Digitais	80	80	
Módulo 4	Interfaces para Jogos Digitais (EAD)	80		80
Módulo 2	Jogos Digitais para Web	80	80	
Módulo 4	Oficina de Projeto para Empresa 1 – OPE1	120	80	40
Módulo 2	Programação para Jogos Digitais II	80	80	
Módulo 4	Roteirização e Storyboard para Jogos Digitais	80	80	
	Subtotal	520	400	120
4º SEMESTRE				
Módulo 3	Animação, Áudio e Vídeo para Jogos Digitais	80	80	
Módulo 3	Estudos Complementares em Jogos Digitais	80	80	
Módulo 3	Jogos Digitais para Dispositivos Móveis	80	80	
Módulo 4	Oficina de Projeto para Empresa 2 - OPE2	120	80	40
Módulo 3	Marketing para Jogos Digitais (EAD)	80		80
Módulo 3	Qualidade e Testes para Jogos Digitais	80	80	
	Subtotal	520	400	120
	Total do Curso	2000	1600	400
	Atividades Complementares	100		
	Total Geral do Curso	2100		

Descrição das disciplinas

1.º semestre

ARTE 2D PARA JOGOS DIGITAIS– 80 HORAS

Conhecer e ser capaz de aplicar conceitos, técnicas e ferramentas na elaboração dos elementos de arte visual 2D utilizados no desenvolvimento de jogos digitais.

DESENHO E CONCEPT ART PARA JOGOS - 80 horas

Desenvolver capacidades de visualização espacial, expressão e interpretação gráfica como preparação para o processo de desenvolvimento de jogos digitais.

DESIGN DE JOGOS I - 80 horas

Conhecer e aplicar as principais ferramentas conceituais existentes em game design. Analisar crítica e tecnicamente jogos analógicos (de mesa).

EMPREENDEDORISMO - 40 horas

Compreender o que significa o empreendedorismo, as características de um empreendedor, os detalhes da criação e planejamento de um empreendimento.

INTRODUÇÃO à PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS - 80 horas

Compreender e aplicar os princípios fundamentais de programação para o desenvolvimento de jogos digitais.

INTRODUÇÃO AOS JOGOS DIGITAIS - 80 horas

Desenvolver uma visão abrangente do jogo digital e de questões relacionadas ao seu desenvolvimento, incluindo o conceito de jogo, assim como o contexto histórico e cultural no qual o jogo digital está inserido, características relacionadas ao público alvo

dos jogos digitais, de detalhes sobre o processo de desenvolvimento de jogos e da ligação entre o jogo digital e outras áreas do conhecimento.

LÍNGUA BRASILEIRA DE SINAIS – LIBRAS (EAD) – 40 HORAS

Introdução: aspectos clínicos, educacionais e sócio antropológicos da surdez. A Língua de Sinais Brasileira - Libras: características básicas da fonologia. Noções básicas de léxico, de morfologia e de sintaxe com apoio de recursos áudio visual. Tradução e interpretação da Libras: desenvolver a expressão visual-espacial.

SOCIEDADE E SUSTENTABILIDADE (EAD) – 40 HORAS

Despertar da importância do indivíduo como integrante da sociedade brasileira, do papel das diferentes etnias e culturas no desenvolvimento dessa sociedade e da necessidade do respeito aos direitos humanos. Compreender o meio ambiente em suas múltiplas e complexas relações, envolvendo aspectos ecológicos, psicológicos, legais, políticos, sociais, econômicos, científicos, culturais e étnicos.

2.º semestre

AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO DE JOGOS DIGITAIS - 80 horas

Conhecer e ser capaz de utilizar os recursos de um ou mais engines no desenvolvimento de jogos digitais.

ARTE 3D PARA JOGOS DIGITAIS - 80 horas

Conhecer e ser capaz de aplicar conceitos, técnicas e ferramentas na elaboração dos elementos de arte visual 3D utilizados no desenvolvimento de jogos digitais.

DESIGN DE JOGOS II - 80 horas

Conhecer e aplicar as principais ferramentas conceituais existentes em game design. Analisar crítica e tecnicamente jogos digitais.

PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS I - 80 horas

Conhecer e ser capaz de utilizar uma linguagem de programação apropriada ao desenvolvimento de jogos digitais.

PROCESSO DE PRODUÇÃO DE JOGOS DIGITAIS (EAD) - 80 horas

Compreender o processo de produção de um jogo digital desde as fases iniciais de sua concepção até sua entrega, fazendo uso de conceitos, metodologias, técnicas e ferramentas.

GAME LEVEL DESIGN - 80 horas

Elaborar as fases (níveis) dos jogos digitais de acordo com suas características tais como ambientes, cenários, fases, metas e outros elementos relacionados.

3.º semestre

DESIGN DE PERSONAGENS PARA JOGOS DIGITAIS - 80 horas

Elaborar personagens para jogos digitais levando em conta suas características e a interação que terão com outros componentes do jogo.

JOGOS DIGITAIS PARA WEB - 80 horas

Compreender e aplicar adequadamente conceitos, técnicas e ferramentas adequadas ao desenvolvimento de jogos para a Internet, considerando suas características.

PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS II - 80 horas

Compreender e aplicar técnicas de programação, aprofundando o conhecimento em programação aplicada ao desenvolvimento de jogos digitais.

ROTEIRIZAÇÃO E STORYBOARD PARA JOGOS DIGITAIS - 80 horas

Aplicar conceitos, técnicas e ferramentas na elaboração de roteiros e storyboards para jogos digitais

INTERFACES PARA JOGOS DIGITAIS (EAD) - 80 horas

Conhecer e ser capaz de aplicar princípios consagrados do projeto de interfaces para jogos digitais levando em conta as características desses jogos, seu público alvo e plataforma.

OPE 1- OFICINA DE PROJETO DE EMPRESA 1- 80 horas

Projeto no qual os alunos desenvolverão um jogo digital, incluindo sua documentação, em todas as suas fases e em equipe, promovendo uma maior integração entre as diversas disciplinas do curso.

4.º semestre

ANIMAÇÃO, ÁUDIO E VÍDEO PARA JOGOS DIGITAIS - 80 HORAS.

Compreender e ser apto a aplicar conceitos, técnicas e ferramentas para elaboração de animações e utilização de áudio e vídeo no desenvolvimento de jogos digitais.

ESTUDOS COMPLEMENTARES EM JOGOS DIGITAIS- 80 horas

Desenvolver estudos de temas emergentes na área.

JOGOS DIGITAIS PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS - 80 horas

Compreender e aplicar conceitos, técnicas e ferramentas relativas ao mobile no desenvolvimento de jogos digitais para celulares, tablets, smartphones e outros.

MARKETING PARA JOGOS DIGITAIS (EAD) - 80 horas

Estudar e ser capaz de aplicar os princípios do marketing aplicado aos jogos digitais levando em consideração as características da indústria e dos jogos desenvolvidos.

QUALIDADE E TESTES PARA JOGOS DIGITAIS - 80 horas

Conhecer e aplicar metodologias de controle de qualidade e testes em jogos digitais levando em consideração suas características, bem como as plataformas para as quais estão destinados.

OPE 2 - OFICINA PROJETO DE EMPRESA 2 - 80 horas

Projeto no qual os alunos desenvolverão um jogo digital, incluindo sua documentação, em todas as suas fases e em equipe, promovendo uma maior integração entre as diversas disciplinas do curso.
